

<http://col58-lescourlis.ac-dijon.fr/spip.php?article1025>

Quand le héros d'un conte devient un robot programmé

- Pédagogie - Disciplines - Mathématiques -



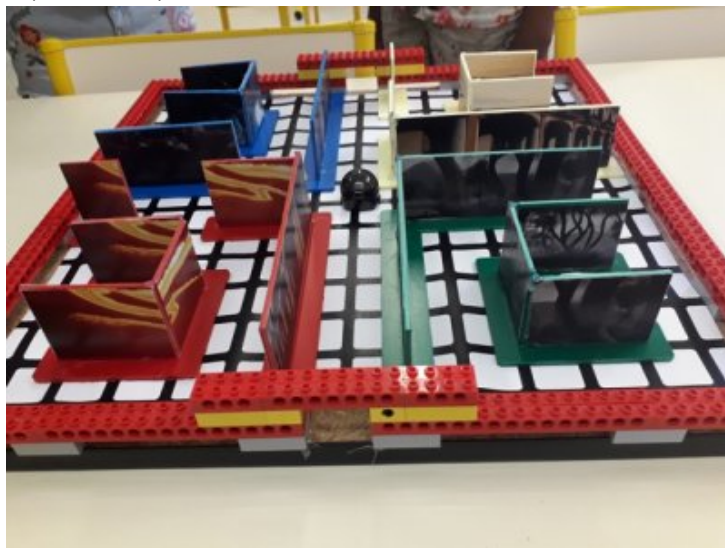
Date de mise en ligne : jeudi 27 juin 2019

Copyright © Collège Les Courlis Nevers - Tous droits réservés

Quand le héros d'un conte devient un robot programmé

Les élèves de 6e1 et 6e3 ont eu à inventer puis écrire un conte avec l'aide de leurs professeurs de français, Mme Vacher et Mme Collet, dans un cadre précis (les aventures du héros devaient se dérouler dans quatre lieux différents par exemple).

Une fois le conte achevé, un travail de programmation informatique a été mené conjointement en mathématiques (M. Brizard) et en technologie (M. Crozes).



Cette programmation a permis de mettre en scène le conte par l'intermédiaire d'un petit robot appelé « ozobot » incarnant le héros de l'histoire. Le robot a ainsi pu se déplacer seul dans le décor représentant les quatre lieux décrits dans le conte. Ce projet sera certainement reconduit et amélioré l'année prochaine

